

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

Módulo 1: Introducción a la informática

Tema 1: ¿Qué es la tecnología?: Definición de tecnología, técnica, tecnologías blandas y tecnologías duras, tecnología de punta, tecnología obsoleta, tecnofilia y tecnofobia.

Tema 2: Definiciones: Información, datos, tratamiento de la información, informática, procesamiento de datos, sistema informático, hardware y software, computadora, procesador, terminal, computadora personal, computadora portable, computadora portátil.

Tema 3: Unidades de información: Definición de bit, byte, carácter. Múltiplos y submúltiplos. Conversiones.

Módulo 2: Componentes de una computadora personal

Tema 1: ¿Cómo funciona una computadora? Esquema básico de funcionamiento de una computadora

Tema 2: La computadora por dentro El Motherboard. El microprocesador. La memoria. Los buses. Las placas controladoras. Los puertos. La fuente de poder. El gabinete.

Tema 3: Conexiones Conectores físicas en el interior del gabinete. Conexión de periféricos a través de cables. Conexiones inalámbricas.

Tema 4: Periféricos Unidades de entrada. Unidades de salida. Unidades mixtas.

Tema 5: Unidades de almacenamiento El diskette, el disco rígido, el cd, el dvd, las unidades tipo flash, las tarjetas de memoria.

Módulo 3: El Software

Tema 1: Concepto de software. Sistema operativo. Lenguajes de programación. Software de aplicación. Paquetes de oficina.

Tema 2: Software libre y software comercial. Definición de software libre y software comercial. Ejemplos. Otras clasificaciones. Versiones de un mismo programa.

UNIDAD 2: SISTEMA OPERATIVO WINDOWS:

Módulo 1: Los elementos de Windows

Tema 1: ¿Qué es Windows? Descripción del escritorio. Descripción de una ventana.

Tema 2: Operando con ventanas Abrir, mover, cerrar, redimensionar, maximizar y minimizar una ventana.

Tema 3: Organización de la información Unidades físicas y lógicas. Archivos y carpetas. Estructura de archivos.

Tema 4: Trabajando con archivos y carpetas Visualización de archivos. Mover, copiar, eliminar, cambiar nombre a carpetas y archivos. Papelera de reciclaje

Tema 5: Opciones del menú inicio Abrir programas, documentos, búsqueda de archivos, cerrar sesión.

Tema 4: Los accesos directos Creación, modificación y eliminación de accesos directos.

Módulo 2: Los accesorios de Windows

Tema 1: Bloc de notas (notepad) Demostración, ejercitación.

Tema 2: Wordpad Demostración, ejercitación.

Tema 3: Calculadora Demostración, ejercitación.

Tema 4: Explorador de windows Demostración, ejercitación.

Tema 5: Paint Demostración, ejercitación.

UNIDAD 3: HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS:

Módulo 1: Procesador de textos

Tema 1: Abrir el procesador. La pantalla del procesador. Configurar una página. Inserción de textos. Edición de textos. Formato de textos. Párrafos. Bordes de página. Encabezado y pie de página. Creación de una plantilla. Guardar documentos y plantillas.

Tema 2: Autoformas. Cuadros de texto. Inserción de imágenes. Composición de imágenes con textos. Numeración y viñetas. Columnas.

Tema 3: Tablas. Formato de tablas. Edición de celdas. Bordes y sombreados en tablas.

Tema 4: Impresión de archivos

Módulo 2: Planilla de cálculo

Tema 1: Abrir la planilla. La pantalla de la planilla. Hojas y libro. Filas, columnas, celdas, filas y rangos. Desplazamiento por la hoja y el libro.

Tema 2: Introducción de datos. Textos, valores, fórmulas y funciones.

Tema 3: Formato de celdas. Fuentes, bordes, sombreados, alineación. Formato de contenido (Número, moneda, etc.)

Tema 4: Construcción de gráficos e inserción de imágenes.

Tema 5: Impresión de archivos.

Módulo 2: Planilla de cálculo

Tema 1: Abrir la planilla. La pantalla de la planilla. Hojas y libro. Filas, columnas, celdas, filas y rangos. Desplazamiento por la hoja y el libro.

Tema 2: Introducción de datos. Textos, valores, fórmulas y funciones.

Tema 3: Formato de celdas. Fuentes, bordes, sombreados, alineación. Formato de contenido (Número, moneda, etc.)

PROVINCIA DE BUENOS AIRES
ESCUELA DE EDUCACIÓN TÉCNICA Nº 4 DE GRAL. SAN MARTÍN
2º Año de la Educación Secundaria Básica Técnica.
PROGRAMA ANUAL 2010
LENGUAJE TECNOLÓGICO II

Tema 4: Construcción de gráficos e inserción de imágenes.

Tema 5: Impresión de archivos.

UNIDAD 4: REPRESENTACION GRAFICA DE CUERPOS

Tema 1: Sistema de proyecciones. Proyección ortogonal. Proyección de un punto sobre un plano. Sistema Monge. Triedro fundamental. Norma IRAM. Definición de vistas.

Tema 2: Proyección de un punto. Proyección de una recta. Proyecciones particulares de la recta. Proyección de figuras simples. Proyección de cuerpos simples.

Tema 3: Perspectivas. Perspectiva isométrica. Perspectiva caballera.

UNIDAD 5: REPRESENTACION PARAMETRICA

Tema 1: Sistema de coordenadas rectangulares.

Tema 2: Sistema de coordenadas polares.

Tema 3: Coordenadas absolutas y relativas.